

Artisteer

Revolutionair webdesign

HANDLEIDING

Wat is Artisteer?

Artisteer is het eerste en enige programma dat direct fantastische website- en blog sjablonen automatisch voor je genereert. Het is krachtige software die van jou een ontwerper maakt van websites, Wordpress thema's en blog sjablonen.



Binnen enkele minuten ontwerp je de mooiste en stijlvolste websites, zonder iets te weten van grafisch ontwerpen of het schrijven van HTML. Met Artisteer wordt je gelijk een webdesigner die functionele sites maakt, grafisch kan werken, codes kan schrijven en gebruik weet te maken van XHTML en CSS. Daarnaast kun je CMS sjablonen maken en Wordpress thema's ontwerpen, zonder Photoshop of Dreamweaver. En zonder dat je technische voorkennis nodig hebt!

Gebruik Artisteer om stoere ontwerpen voor websites te genereren en pas deze ontwerpen aan, inclusief de achtergrond, foto, en de knoppen. Creëer professionele en volledig compliant HTML en CSS codes en exporteer je ontwerp om gelikte web en blog sjablonen te ontwikkelen. Mooie designs afleveren, is nog nooit zo makkelijk geweest!

Hoe werkt de Artisteer interface?

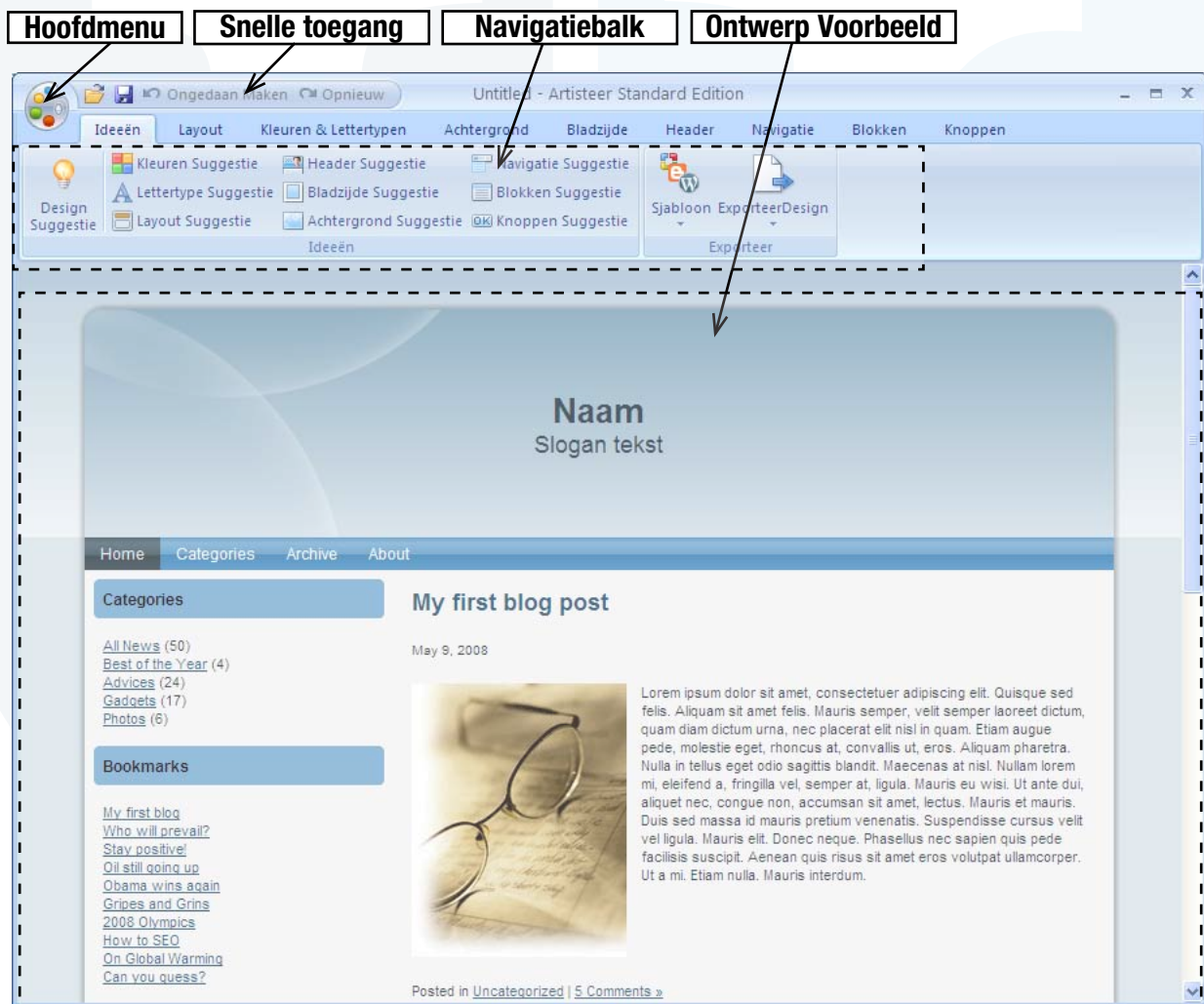
De Artisteer interface is gemakkelijk te leren. Er zijn verschillende belangrijke onderdelen: Hoofd Menu, Snelle Toegang, Tabbladen, Navigatie Balk en de Ontwerp Preview (uitgelicht op het screenshot hier beneden).

Het Hoofd Menu bevat de basis bestandsopdrachten, pas geopende documenten en andere standaard onderdelen van het bestandsmenu.

Snelle Toegang bevat de functies ongedaan maken, opnieuw, opslaan en snelkoppelingen.

Navigatie balk bevat al het beschikbaar gereedschap om mee te bewerken.

Ontwerp Voorbeeld laat alvast zien hoe je ontwerp er uit gaat zien. Alle links en knoppen in de previewmode zijn niet klikbaar.



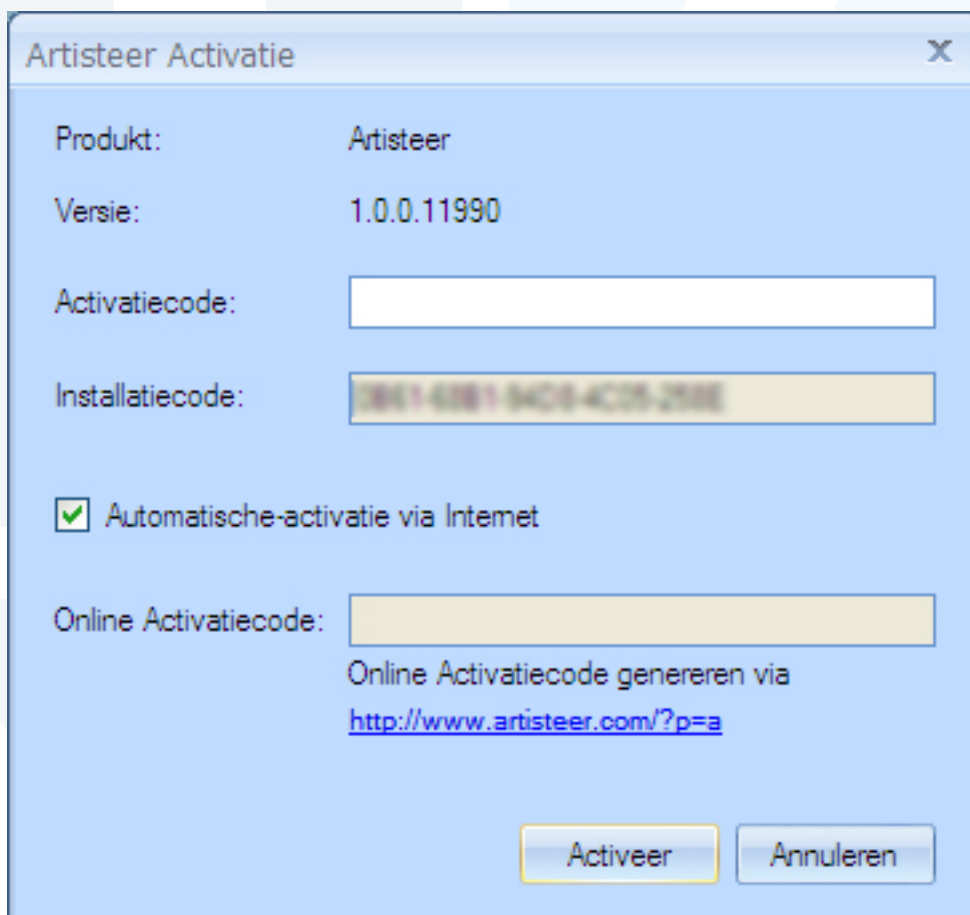
Artisteer installeren

Dit hoofdstuk beschrijft hoe je Artisteer moet installeren op je computer. Controleer voor je verder gaat eerst even of je computer overeen komt met de systeemeisen op de vorige pagina.

1. Log in op Windows als administrator of power user.
2. Dubbel klik op het gedownloadde Artisteer .exe bestand. Dit start een standaard installatieproces.
3. Kies de taal waarin je Artisteer wil installeren. Klik op de volgende knop.
4. Volg in de instructies van het installatie programma.
5. Lees de gebruikersovereenkomst aandachtig. Als je akkoord gaat, vink dan "Ik accepteer de voorwaarden van de gebruikersovereenkomst" optie aan en ga verder met de volgende stap. In andere gevallen zal de installatie beëindigd worden.
6. Kies de map waarin je het programma wil installeren.
7. Geef aan of je snelkoppelingen op je bureaublad wil en of in het Quick Launch menu.
8. Klik de Start Installatie knop aan als je wilt beginnen met de installatie.
9. Klik de Voltooi Installatie knop aan als de installatie is afgerond

Het programma activeren

Nadat je Artisteer hebt gekocht, ontvang je een Activatiecode. Dit heb je nodig om de software te activeren. Pas op het moment dat je het product activeert, verdwijnen de watermerken die zijn toegevoegd aan de gegenereerde sjablonen in de proefversie. Om het product te activeren, klik je op het Palet icoontje. Hiermee open je het Artisteer activatiescherm. Hier voer je het serienummer in. Start Artisteer opnieuw op nadat je het hebt geactiveerd.



The screenshot shows a dialog box titled "Artisteer Activatie" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields and options:

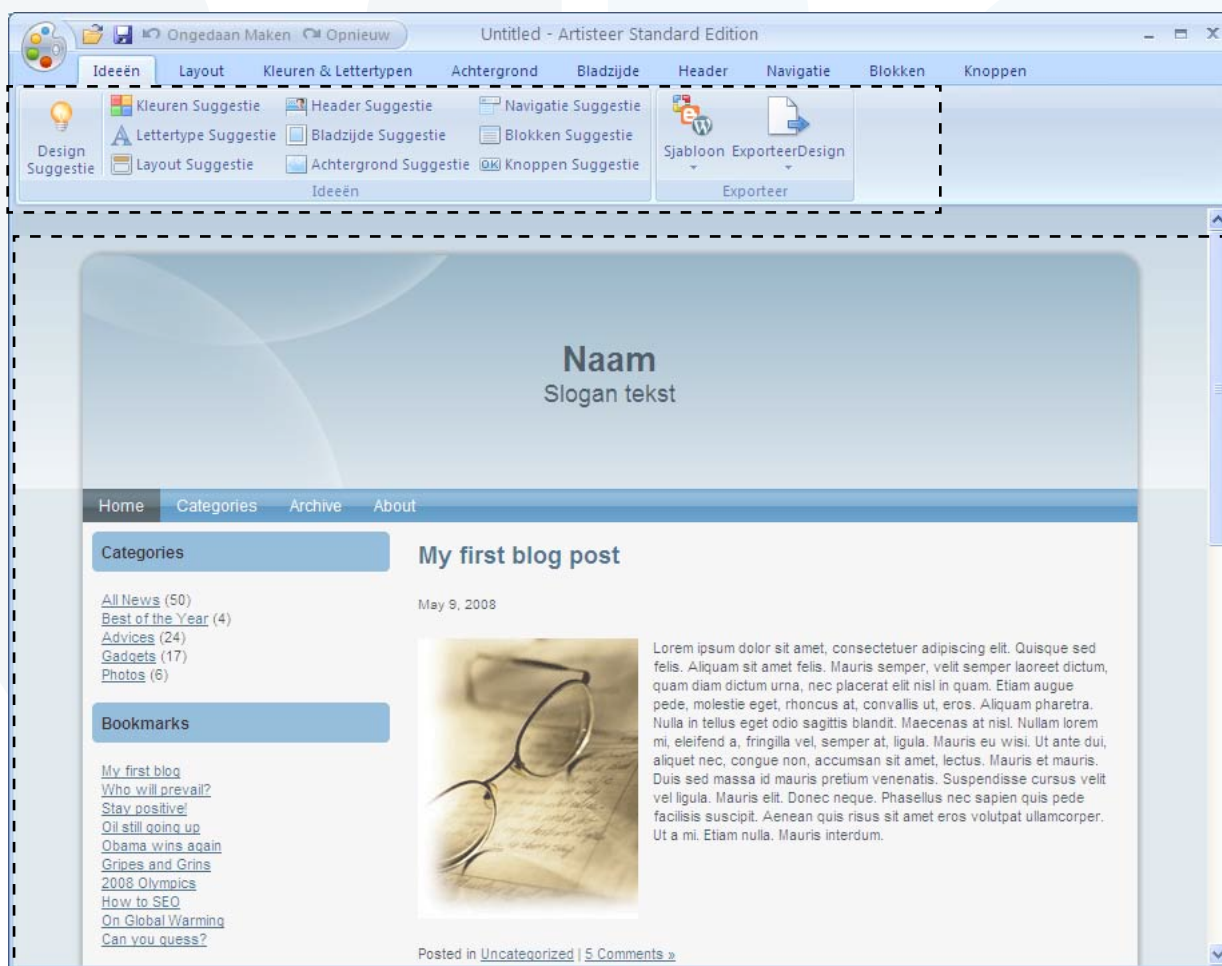
- Produkt:** Artisteer
- Versie:** 1.0.0.11990
- Activatiecode:** An empty text input field.
- Installatiecode:** A text input field containing the value "1811-6881-9408-4C05-200E".
- Automatische-activatie via Internet
- Online Activatiecode:** An empty text input field.
- Below the Online Activatiecode field, the text "Online Activatiecode genereren via" is followed by the URL <http://www.artisteer.com/?p=a>.
- At the bottom right, there are two buttons: "Activeer" and "Annuleren".

Een simpel ontwerp maken

Artisteer is makkelijker dan tot drie tellen.

In de meeste gevallen is alles wat je moet doen, klikken op de Design Suggestie knop. Dit is vergelijkbaar met het kijken naar een diashow. Het is leuk en een kind kan de was doen.

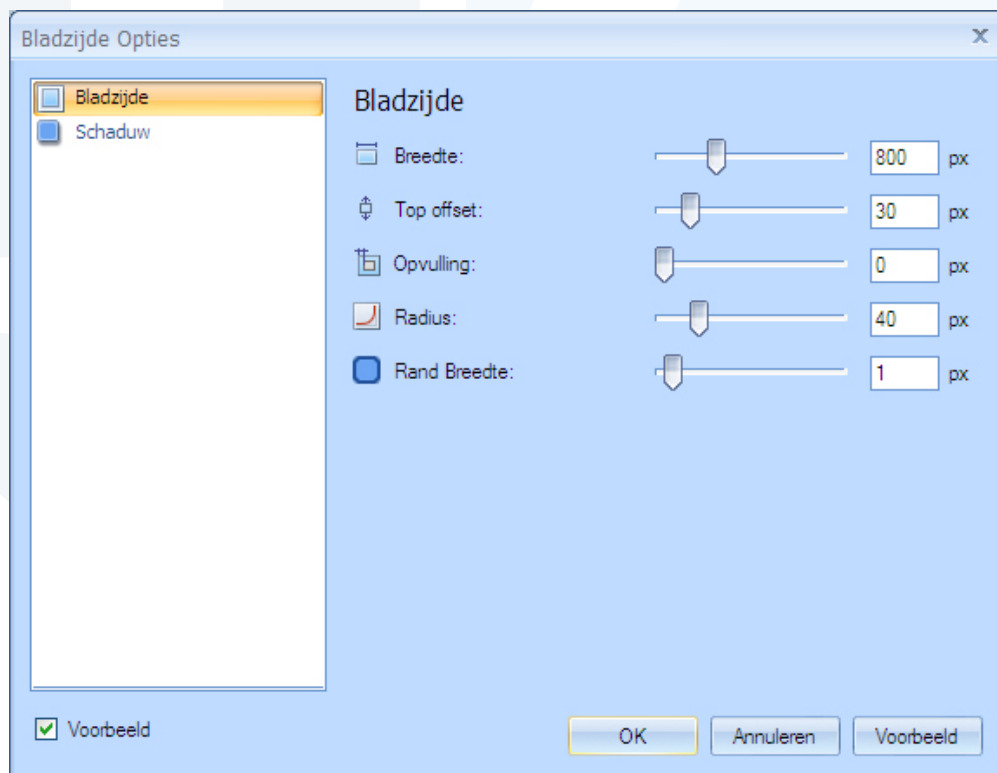
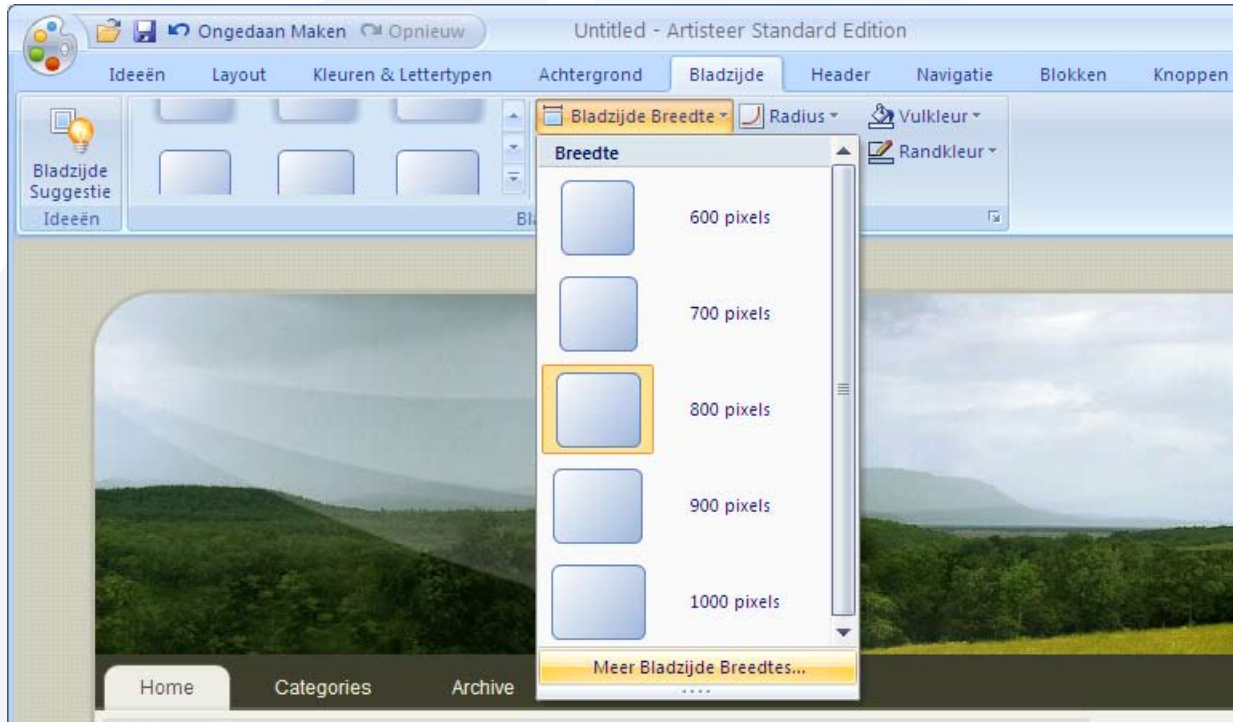
1. Design Suggestie is een handig middel om een thema uit te kiezen en dé plek om te beginnen.
2. Wanneer je een goed ontwerp hebt gevonden en je alleen nog wat dingen wilt aanpassen, zoals kleuren, lettertypen of de achtergrond van de pagina, kun je gebruik maken van Suggestie ... knop.
3. Klik Ontwerp exporteren om het gecreëerde ontwerp op te slaan als Wordpress thema, HTML sjabloon of elk ander bestandsformaat dat je wilt gebruiken voor je website.



Je ontwerp aanpassen

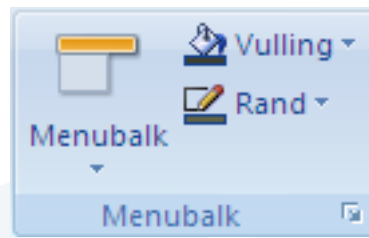
Artisteer is een krachtig programma met grote mogelijkheden om alles naar jou wens aan te passen. Nadat je een mooi ontwerp hebt uitgekozen, kun je naar de specifieke tabbladen gaan en het ontwerp aanpassen zodat het precies aan jouw eisen voldoet. Bij elk tabblad zijn er verschillende mogelijkheden om het ontwerp precies naar jouw wens aan te passen

Dat is niet alles! Als je jouw optie niet kan vinden in de lijst, klik dan op de "Meer" knop, voor een overzicht van alle mogelijkheden. Dit ziet er als volgt uit voor de tabblad Blad:



Dialogvenster

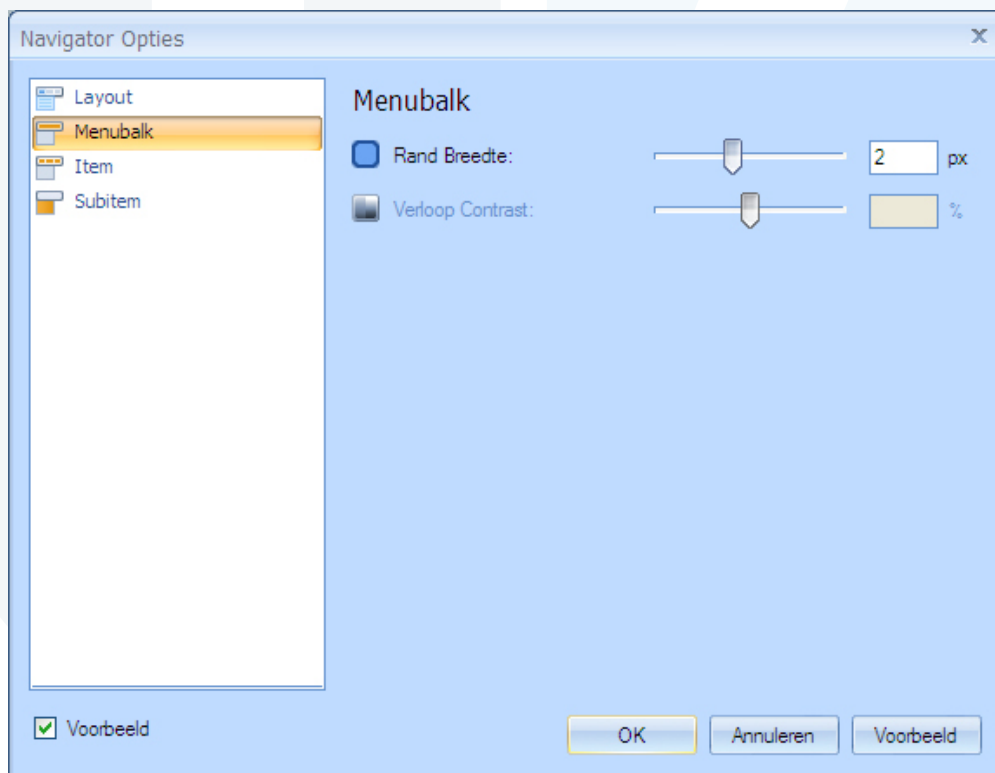
Veel mogelijkheden en instellingen staan in de dialogvensters, die je kunt openen door op een klein pijltje te klikken, rechts onder de titel van de groep.



De gebruikers interface voor een typisch dialogvenster heeft de volgende onderdelen:

- Dialoog titel die aangeeft wat de opties zijn in het betreffende dialogvenster
- De lijst van de opties die in het linker panel van de box staan. Klik op de groep het aantal opties uit te breiden
- Opties en instellingen beschikbaar voor de geselecteerde groep.
- Een preview schermpje, om te kunnen zien hoe de veranderingen er in het design uit komen te zien.
- Preview knop om de resultaten van de nieuwe instellingen te bekijken op de pagina.
- Een OK knop om de veranderingen definitief te maken.
- Een annuleer knop om de wijzigingen ongedaan te maken en het dialogvenster te sluiten.

Een voorbeeld van een dialogvenster is afgebeeld op het onderstaande screenshot.



De meeste dialogvensters geven instellingen weer die aangepast kunnen worden met behulp van een schuifje. Meestal zijn dit de instellingen voor breedte, hoogte, opaciteit, transparantie en andere waarden die door middel van een schaalverdeling worden aangegeven.

Plaats de aanwijzer van de muis op de schuifbalk klik en sleep het naar rechts of links. Hiermee pas je de waarde van een specifieke optie aan, naar boven of naar beneden. De geselecteerde waarde is weergegeven in het schermje naast het schuifje. Je kunt de gewenste waarde ook gelijk aangeven in het tekstvak.

Gebruik de Preview Optie of de Preview Knop onder aan het dialoogvenster om de aanpassingen gelijk te kunnen bekijken.

Als je de Preview hebt aangevinkt, dan kun je de veranderingen gelijk op de pagina zien als je sleept met de schuifbalk. Als je de gewenste waarde direct in het tekstvak invoert, moet je even naast het dialoogvenster klikken om de waarde gelijk toegepast te zien.

Als de "Preview" optie niet is aangevinkt, klik dan op de Preview Knop om de veranderingen gelijk op het scherm te zien. Dit helpt je om snel de gewenste aanpassingen aan jouw ontwerp te maken en het resultaat te bereiken dat jij in gedachten hebt.

Wanneer je klaar bent, klik dan op OK of Annuleren om de wijzigingen te behouden of te negeren.

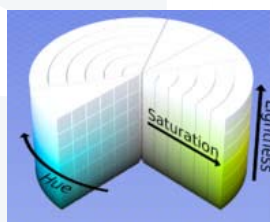
Werken met kleuren

De kleuren van computermonitors zijn samengesteld uit verschillende porties rood, groen en blauwe basiskleuren. Afhankelijk van hoeveel je gebruikt van elke basiskleur, kun je alle kleuren mengen die een monitor kan tonen. Een mix van rood en groen zorgt voor een gele kleur, een mix van rood en blauw voor magenta, enzovoort. All basiskleuren gemixt op volle intensiteit, zorgt voor een witte kleur, terwijl het ontbreken van intensiteit in dat geval voor een zwarte kleur zorgt.

De waarde voor de basiskleuren rood, groen, en blauw, zijn meestal uitgedrukt op een schaal van 0 tot 255. 0 betekent dat de kleur afwezig is, terwijl 255 staat voor volledige intensiteit.

RGB is een zeer geschikt model voor grafische ondersteuning van computers, omdat het menselijk zicht op een vergelijkbare manier werkt. Echter, in de menselijke perceptie zijn kleuren geen samenvoeging van verschillende nummers, maar rood, groen en blauw en elke mogelijke combinatie daarvan.

Daarom is het zeer gebruikelijk om kleuren te beschrijven als samengesteld uit tinten, verzadigingen, en lichtheid (of helderheid). Dit TVH (in het Engels: HSL) schema rangschikt kleuren op een meer inzichtelijke manier and wordt weergegeven als een cilinder waarvan de centrale as begint bij de zwarte bodem en eindigt bij de witte top. Daar tussen bevinden zich neutrale kleuren, en de hoek van de as correspondeert met de tint. De afstand van de as stemt overeen met verzadiging en de verhoudingen op de as komen overeen met helderheid of lichtheid.



Tint geeft een specifieke kleur in het spectrum aan. Het wordt weergegeven als een locatie op het wiel met kleuren, ergens tussen 0 en 360 graden. Normaal gesproken wordt tint aangegeven door de naam van de kleur, zoals rood, oranje of groen.

Tint	Kleur
0	rood
1	geel
2	groen
3	cyaan
4	blauw
5	magenta
6	rood



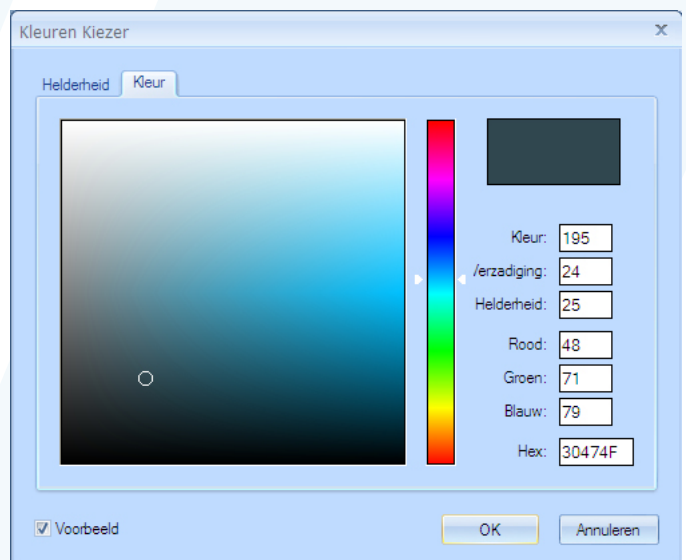
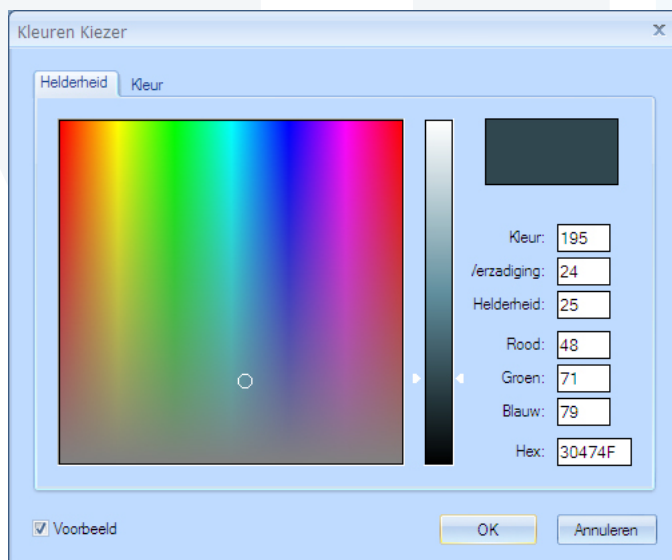
Verzadiging heeft betrekking op de puurheid van de kleur. Het geeft de hoeveelheid grijs in verhouding tot de tint aan, gemeten als percentage van 0% (grijs zonder tint) tot 100% (volledig verzadigde kleur). In het standaard kleuren diagram, neemt verzadiging toe wanneer je vanuit het centrum naar de randen gaat.

Helderheid (Lichtheid): is de relatieve licht of donkerheid van de kleur, meestal gemeten als percentage van 0% (zwart) tot 100% (wit).

Artisteer biedt zowel de mogelijk om gebruik te maken van HSL kleuren schema's, als van RGB. De gewenste kleur kan gekozen worden in het kleur selectiescherm.

Kleur selectiescherm.

Het kleuren selectiescherm wordt getoond wanneer je op de "Meer kleuren..." knop klikt. Deze knop staat in kleuren opties dialogs.



Het Kleuren Selectie venster geeft je de mogelijkheid de gewenste kleur te kiezen en de tint, verzadiging en helderheid van deze kleur aan te passen.

Er zijn zowel Helderheid als Tint tabbladen beschikbaar in het venster. Beide tabbladen hebben een kleurenpalet, waar je de schuifbalk over kunt slepen tot je tevreden bent met de kleur.

Op het Helderheid tabblad, staat een special helderheid slider. Deze slider maakt het mogelijk om de helderheid van de kleur naar beneden of boven bij te stellen. Geen helderheid staat voor 0, terwijl volledige helderheid wordt weergegeven met 100.

Als je de helderheid optie hebt geselecteerd, kun je naar het kleuren palet gaan en een kleine cirkel horizontaal en verticaal door het palet slepen. Hiermee pas je Tint en Verzadiging aan.

Het Tint tabblad bevat een speciale schuifbalk waarmee je de tint kunt aanpassen. Wanneer je het van onderop (rood) naar boven beweegt, passeer je de kleuren oranje, geel, groen, blauw en paars. Die kleuren geven je de mogelijkheid om de gewenste tint aan te geven.

Wanneer je het tabblad Tint hebt geselecteerd, wil je misschien ook een palet kleurenkiezer van links naar rechts bewegen of van boven naar beneden. Hiermee kun je zowel de verzadiging als de helderheid van de kleur aanpassen. Verzadiging gaat van 0% (volledig niet verzadigd) tot 100% (volledig verzadigd, pure kleur). Helderheid is een schaal van 0% (zwart) tot 100% (wit).

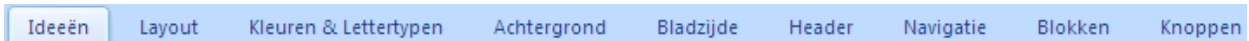
De waarden in de rechter vakken veranderen tot de precieze instellingen van de kleur. Deze waarden kunnen ook handmatig ingevoerd worden, direct in de tekstvakken. Op deze manier is het mogelijk om de exacte kleurcode te kopiëren, zodat je dit kunt gebruiken vanuit een ander programma in Artisteer.

Tint	Tint waarden van de kleur kunnen variëren van 0° to 360°.
Verzadiging	Verzadiging van de kleur wordt weergegeven van 0% (volledig niet verzadigd) tot 100% (volledig verzadigd).
Helderheid	Helderheid van de kleur wordt gemeten als een percentage: van 0 (zwart) tot 100% (wit).
Rood	Decimale waarde van de kleur rood.
Groen	Decimale waarde van de kleur groen.
Blauw	Decimale waarde van de kleur blauw.
Hex	Een hexadecimale kleurcode, wordt meestal gebruikt in HTML.

De preview optie maakt het mogelijk om de pagina alvast te zien, met de gekozen kleur tijdelijk toegepast. De knoppen OK en Annuleren bieden je de mogelijkheid om je wijzigingen te behouden of ongedaan te maken.

Navigatiebalk

Laten we iets beter kijken naar de navigatiebalk. Deze is opgedeeld in negen verschillende categorieën die je kunt gebruiken om je blog naar wens aan te passen. Van links naar rechts, beginnen we met het globale idee achter de site en de bijbehorende opmaak. Wat verder naar rechts vinden we de specifieke onderdelen van je site, zoals blokken en knoppen.

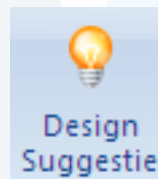


Ideeën

Het tabblad ideeën is de ideale manier om snel het design dat jij voor ogen hebt, op het beeldscherm te krijgen.

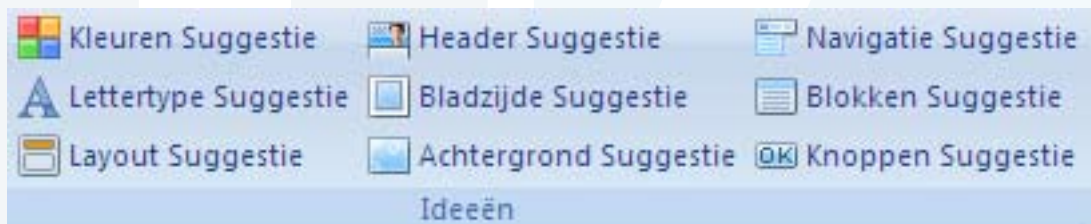
Je ontwerp maken

Laat Artisteer het werk voor jou doen. Het beste is om de Voorstel optie gelijk in het begin te gebruiken. Dit biedt je de mogelijkheid om de verschillende standaardontwerpen te bekijken en te kiezen welke stijl en welk thema bij jou past.



Aanpassingen maken

Je hebt de keuze uit vele opties, die allemaal gericht zijn op het aanpassen van losse onderdelen van jouw site. Misschien past het lettertype niet bij de opmaak van de site of passen de knoppen niet bij het navigatie menu. Door deze aanpassingen te maken, kun je dichterbij het ontwerp komen dat jij voor ogen hebt.






Ontwerp exporteren

Wanneer je de opmaak van je site hebt vastgesteld, kun je je ontwerp exporteren als een sjabloon of bestand dat geschikt is voor het type blog waar jij gebruik van wil maken. Om je ontwerp te exporteren, moet je de volgende twee stappen uitvoeren:



1. Kies een sjabloon dat toegepast zal worden wanneer je de pagina bekijkt in Artisteer. Momenteel zijn de volgende sjablonen beschikbaar: Website Design, WordPress en Codecharge Studio.
2. Daarna kun je aangeven hoe Artisteer jouw bestand moet exporteren, wanneer het gekozen sjabloon wordt gebruikt om jouw bestand te exporteren. Kies het gewenste Ontwerp Exporteren en bewaar je ontwerp als los bestand.

Sjablonen

Icoon	Optie	Beschrijving
	Website Design	Dit sjabloon kun je kiezen als je geen CMS (content management systeem) gebruikt, maar wel een professioneel CSS ontwerp voor je site wil.
	Wordpress	Het WordPress sjabloon is met name bruikbaar voor diegenen die ontwerpen willen maken voor Wordpress websites. Nadat je dit sjabloon hebt gekozen uit de lijst met Sjablonen, heb je verschillende mogelijkheden om het ontwerp te exporteren als HTML bestand of als WordPress thema.
	CodeCharge Studio	Het sjabloon voor Codecharge Studio biedt gebruikers en ontwerpers die de CodeCharge Studio gebruiken, de mogelijkheid om Artisteer te gebruiken bij het applicaties. Nadat je dit sjabloon hebt geselecteerd, heb je de mogelijkheid om het ontwerp te exporteren als HTML bestand of als CodeCharge Studio project.

Ontwerp exporteren: opties

Een ontwerp exporteren als HTML bestand.

1. Kies het sjabloon dat je wil uit de lijst met Sjablonen.
2. Kies Ontwerp Exporteren > "HTML, Adobe Dreamweaver en Microsoft Expression Web Template"
3. Typ de locatie waar je het bestand wil opslaan op blader naar de map van jouw keuze.

Het bestand dat eruit komt bevat de stijlen, kleuren en codes die nodig zijn om het ontwerp toe te passen op iedere website.

Een ontwerp exporteren als WordPress thema

Om een ontwerp te exporteren als WordPress thema, die je kunt gebruiken in de versie van WordPress die op dat moment op je pc staat, volg dan de volgende stappen.

1. Kies Sjabloon->WordPress Sjabloon.
2. Kies Ontwerp Exporteren ->"WordPress thema" optie.
3. Kies in het keuzemenu de map met thema's waar je WordPress bestand wil opslaan.

Nadat je het bestand hebt geëxporteerd, kun je de specifieke WordPress bestanden terugvinden in de folder met thema's. Daarna kun je het thema gemakkelijk plaatsen op de server en toepassen op WordPress websites. De bestanden kun je meestal terugvinden door in de volgende mappen te zoeken: WordPressFolder\wp-content\themes\ThemaNaam.

Om het nieuwe thema toe te passen, moet je even inloggen op het Wordpress Admin Panel, naar het presentatie tabblad navigeren en dit thema activeren.

De gegenereerde thema's zijn geschikt voor widgets en WordPress versie 2.5 en hoger.

Een ontwerp exporteren als CodeCharge Studio Project

Om een ontwerp te maken dat je kunt gebruiken als CodeCharge Studio project, dienen de volgende stappen gevolgd te worden.

1. Kies Sjabloon->CodeCharge Studio sjabloon.
2. Kies Ontwerp Exporteren ->"CodeCharge Studio Project" optie.
3. Blader naar de map waar je het CCS project wil opslaan en klik op OK om het bestand te exporteren.

Als het exporteren is afgerond, wordt een nieuw CodeChargeStudio project opgeslagen op de aangegeven locatie. De volgende pagina's worden toegevoegd aan het project

- Pagina Sjabloon
- Koppen
- Voettekst
- Hoofd
- Informatie

De PaginaSjabloon is een essentiële pagina die wordt gebruikt als basis for het creëren van alle nieuwe pagina's in het CCS project. Deze functie wordt uitgevoerd via: Project Settings->General->New Page Template option.

Pagina Sjabloon is inclusief de Koppen en Voettekst pagina's, die worden gebruikt om de achtergrond, blad, koppen en menu opmaak toe te voegen aan de pagina's. Alle nieuwe CCS pagina's krijgen het gekozen sjabloon automatisch als achtergrond, blad, kop en menu opmaak.

Echt, de door Artisteer gegenereerde stijlen kunnen niet automatisch toegepast worden op de formulieren, knoppen en andere blokken op de pagina.

Om de stijl van het sjabloon aan deze componenten toe te voegen, kun je het volgende doen:

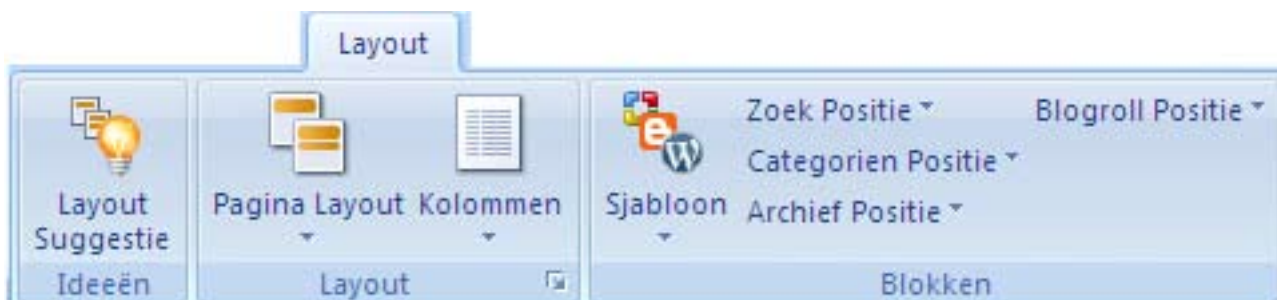
- Open CCS Style Builder (Tools->Styles) en voeg een nieuwe stijl toe die lijkt op de stijl die is gegenereerd door CCS. Gebruik deze nieuwe stijl voor de CCS formulieren en besturing.
- Pas een CCS pagina sjabloon aan om de Artisteer stijlen handmatig toe te voegen. In dit geval, selecteer je geen stijl wanneer je formulieren en besturing maakt in CCS. Switch dan naar de HTML modus en pas je pagina sjabloon hïg aan door de Artisteer Class en HTML bestanden handmatig toe te voegen. Een voorbeeld HTML code staat op de Hoofd pagina, zodat je op die manier het kan bekijken en de aanpassingen in de CCS pagina overeen kunt laten komen met het voorbeeld.

De voorbeeld code op de afbeelding hieronder demonstreert hoe je de door Artisteer gegenereerde stijlen kunt toe-passen op een formulier in de CCS pagina. De ongewijzigde HTML code is getoond in zwart, de verwijderde code is doorgestreept en rood gemarkeerd en de toegevoegde HTML code is blauw gemarkeerd.

```
<!-- BEGIN Record countriesSearch -->
<form id="countriesSearch" method="post" action="{Action}" name="{HTMLFormName}">
<div class="Block">
  <div class="Block-body">
    <div class="BlockHeader">
      <h2>Search Countries </h2>
      <div class="T"></div>
      <div class="r"><div></div></div>
    </div>
  <div class="BlockContent">
    <div class="BlockContent-body">
      <table class="Record table" cellspacing="0" cellpadding="0">
        <!-- BEGIN Error -->
        <tr class="Error">
          <td colspan="2">{Error}</td>
        </tr>
        <!-- END Error -->
        <tr class="Controls">
          <td><label for="countriesSearchs_country_name">Country Name</label></td>
          <td><input type="text" name="{s_country_name_Name}" value="{s_country_name}" maxlength="40" size="40" id="countriesSearchs_country_name" /></td>
        </tr>
        <tr class="Bottom">
          <td colspan="2" align="right">
            <!-- BEGIN Button Button_DoSearch -->
            <input name="{Button_Name}" type="submit" value="Search" alt="Search" id="countriesSearchButton_DoSearch" />
            <button class="Button" type="submit" name="DoSearch">
              <span class="btn">
                <span class="t">Search</span>
                <span class="r"><span></span></span>
                <span class="T"></span>
              </span>
            </button>
            <!-- END Button Button_DoSearch --></td>
          </tr>
        </table>
      </div></div></div></div>
</form>
```

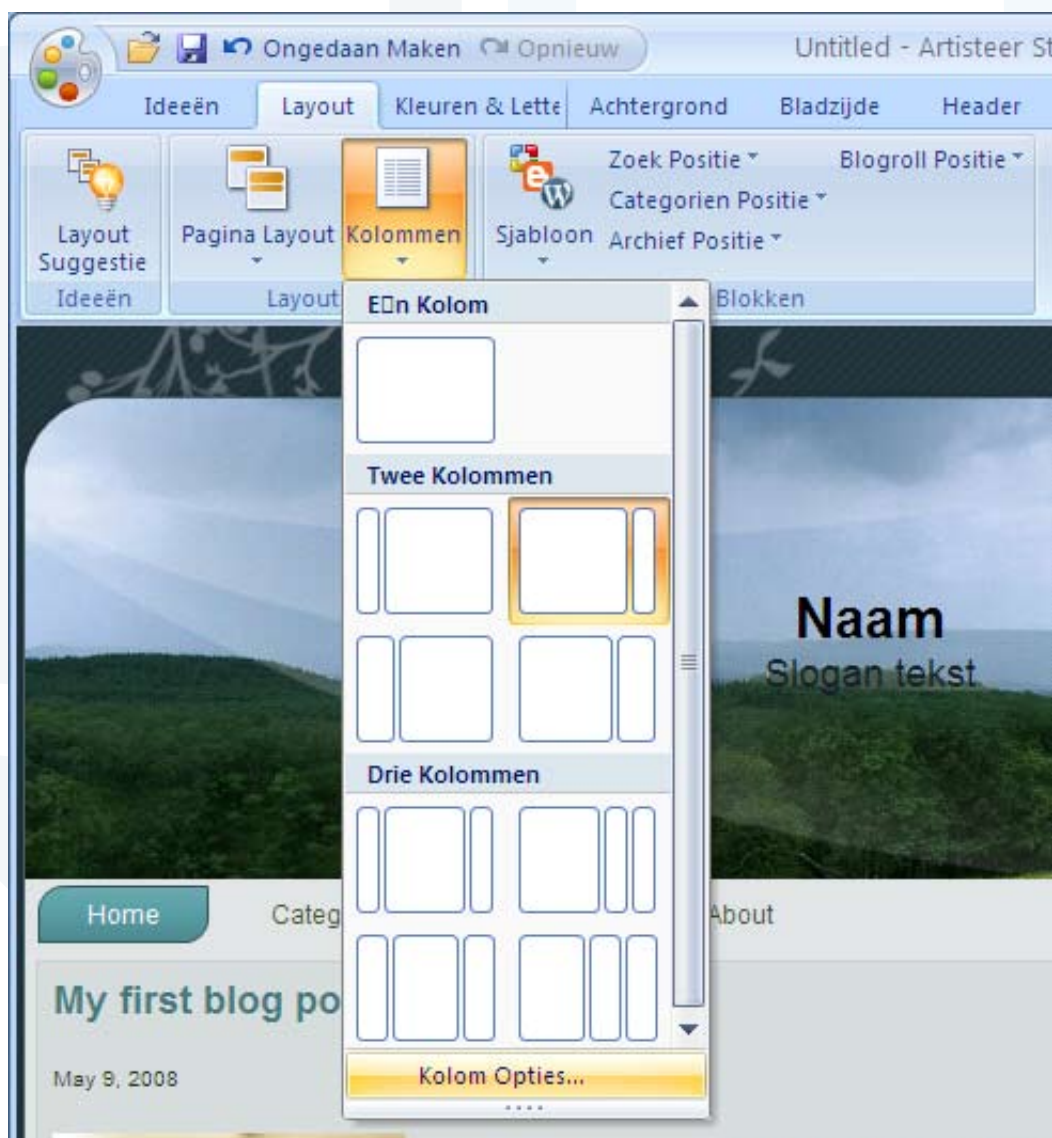
Opmaak

Het Opmaak tabblad geeft je de mogelijkheid om snel de positie van verschillende onderdelen van je site te wijzigen.



Pagina/Kolom Opmaak

Je kunt gemakkelijk de positie van de koppen en navigatie balk wijzigen. Plaats de navigatie boven of onder de koppen of kies er voor om helemaal geen menu te gebruiken. Daarnaast is het mogelijk om, wanneer je site meer inhoud krijgt, om de pagina uit te breiden met één of twee kolommen.

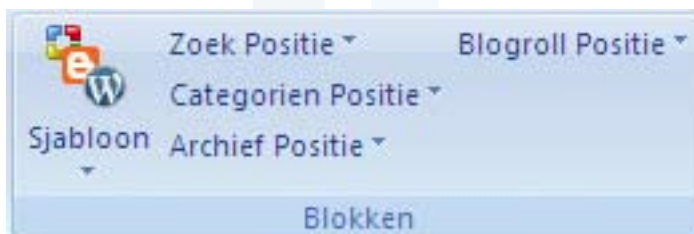


Wanneer je een opmaak gebruikt met meerdere kolommen, geeft het Opmaak Opties keuzescherf een menu met de mogelijkheid om handmatig de precieze breedte en het precieze formaat van de kolommen aan te passen.



Opmaak van losse onderdelen

Gebruik het menu Opmaak van Losse Onderdelen om onder meer de positie van verschillende delen van je site, inclusief de locatie van je zoekschermje, de positie van de verschillende categorieën, het linkoverzicht, de blogroll en het overzicht van de reacties op je blog volledig naar je hand te zetten. Laat Artisteer het werk voor je doen: door je muis op een optie te laten staan, krijg je een preview van hoe de door jou gekozen optie eruit komt te zien.



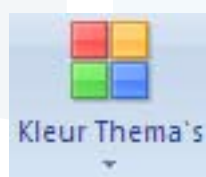
Kleuren & Lettertypen

Het tabblad Kleuren & Lettertypen biedt de mogelijkheid om de kleuren en lettertypen van het sjabloon aan te passen.



Kleuren aanpassen

Verander het algemene thema van de site. Je kunt kiezen uit een groot aanbod van kleuren en thema's. Het is zelfs mogelijk om één enkele kleur aan te passen. Nadat je een samenstelling van kleuren hebt gekozen, kun je door middel van aanpassingen in het contrast de kleuren precies vormen naar jouw wens.

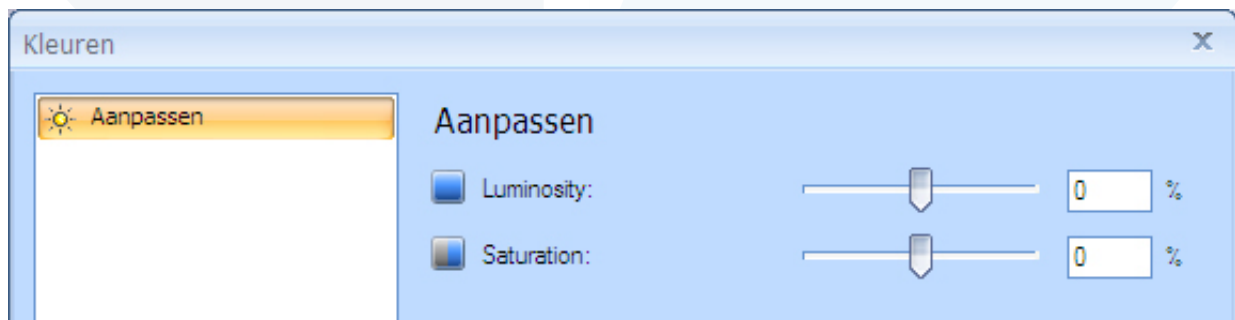


Aanpassen

In dit dialoogvenster heb je de mogelijkheid om het kleurethema aan te passen. Kies een van de vooraf ingestelde schema's of creëer een kleurethema volledig naar wens, door de gewenste kleuren te kiezen.

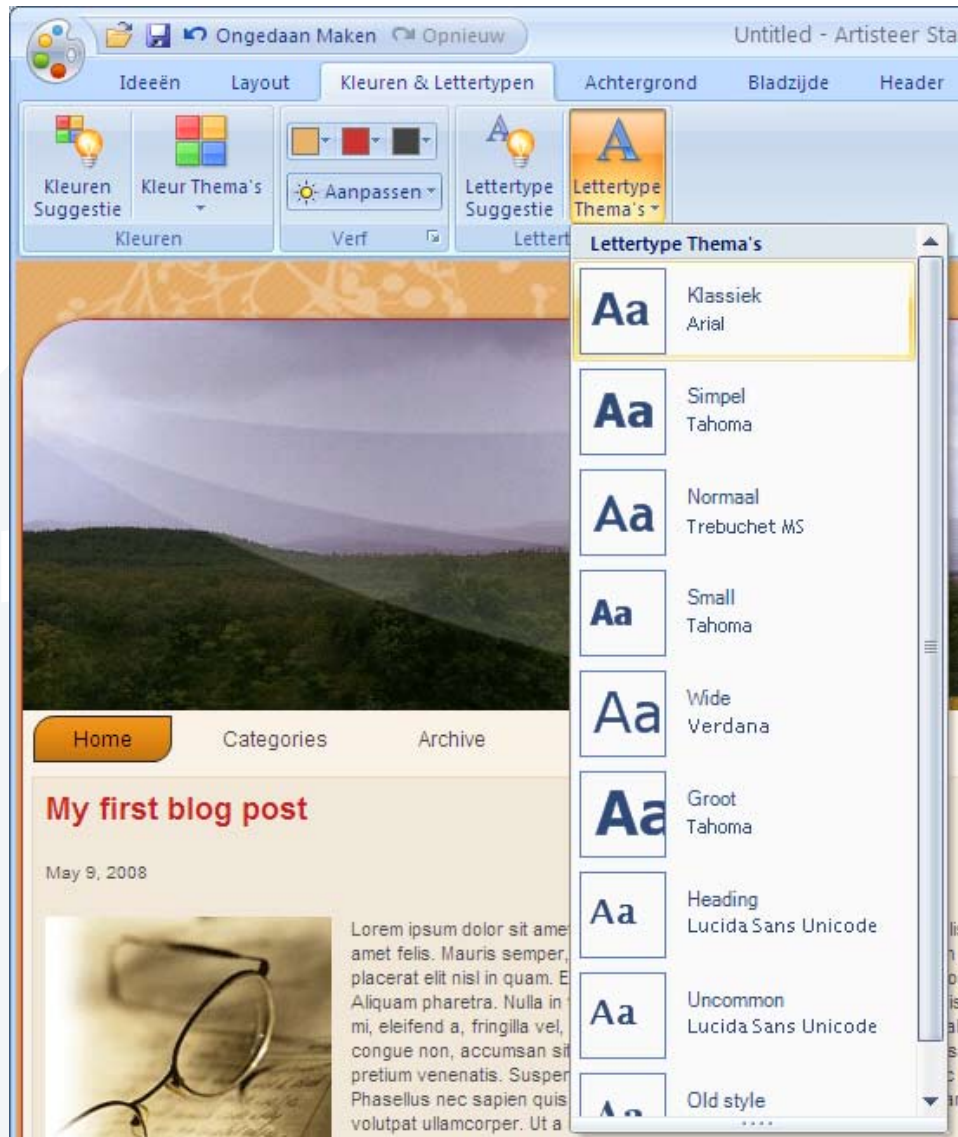


Gebruik de Aanpassen: Opties om de helderheid en verzadiging van de kleuren aan te passen. Dit verandert de samenstelling van je thema. Voer de waarden in of sleep de balken naar rechts om de waarden te doen toenemen of naar links om ze te doen afnemen. Beiden waarden kunnen variëren van -100 tot 100 procent.



Thema van het lettertype

Je kunt kiezen uit een groot aanbod van lettertypen, zodat je deze in overeenstemming kunt laten zien met de inhoud en opmaak van de site.

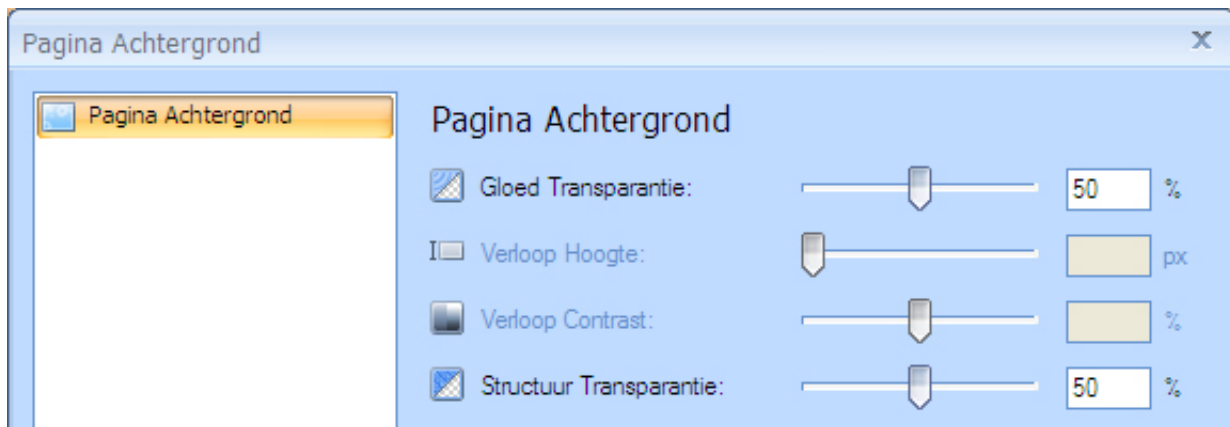


Achtergrond

De achtergrond van de webpagina is bijna net zo belangrijk als de pagina zelf. Verander de achtergrond effecten om de gewenste uitstraling te bereiken. Je kunt kiezen voor een gradiënt, de textuur veranderen, glans of de complete kleur van de achtergrond.



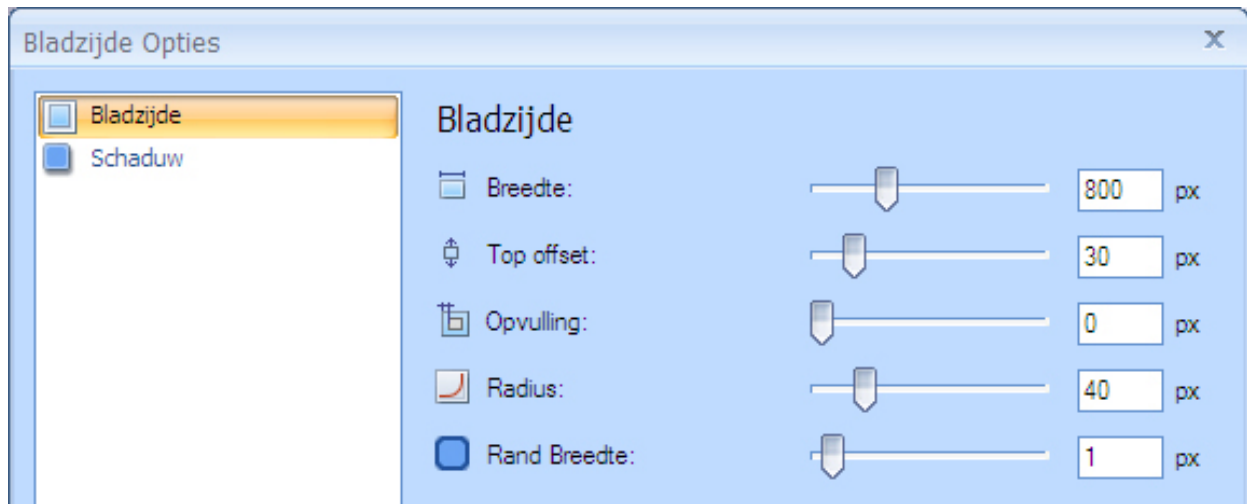
Het “Achtergrond Pagina” dialoogvenster bevat een aantal schuifbalken , die je kunt gebruiken om de instellingen voor de achtergrond te wijzigen. Verander de glans en transparantie van de textuur, contrast of hoogte van de gradiënt om het beste resultaat te bereiken.



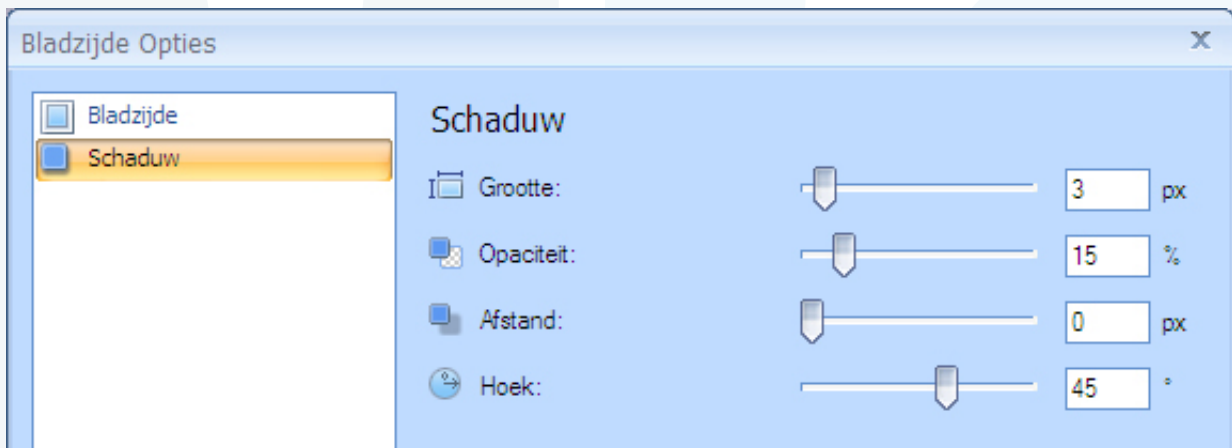
Bladzijde

Verander de positie en het aanzicht van elk blad of pagina. Misschien geef je de voorkeur aan een blad met ronde hoeken, in plaats van hoeken van 90%. Je kunt ook de positie en hoe het blad eruit ziet aanpassen. Misschien wil je het een beetje naar beneden verplaatsen, een schaduw toevoegen of de breedte van de kaders aanpassen. Daarnaast kun je de kleur van het blad aanpassen.





De instellingen voor het blad bevatten onder meer de breedte van het blad en van de randen, de opvulling en de straal. Waarden voor de schaduw kunnen gebruikt worden om de grootte, hoek en opaciteit van de schaduw aan te passen, alsmede de afstand vanaf de bladranden. Voer de waarden in of sleep de balkjes naar rechts om de waarden te verhogen of naar links om ze te verlagen.



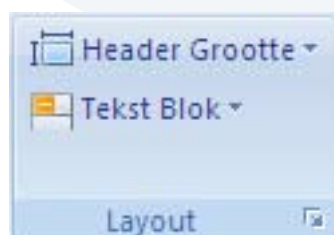
Koppen

Het tabblad Koppen biedt mogelijkheden voor alle aspecten van de koppen. Maak veranderingen in de grootte en hoe de kop er uit komt te zien. Het is mogelijk om voorgrond en achtergrond afbeeldingen toe te voegen.

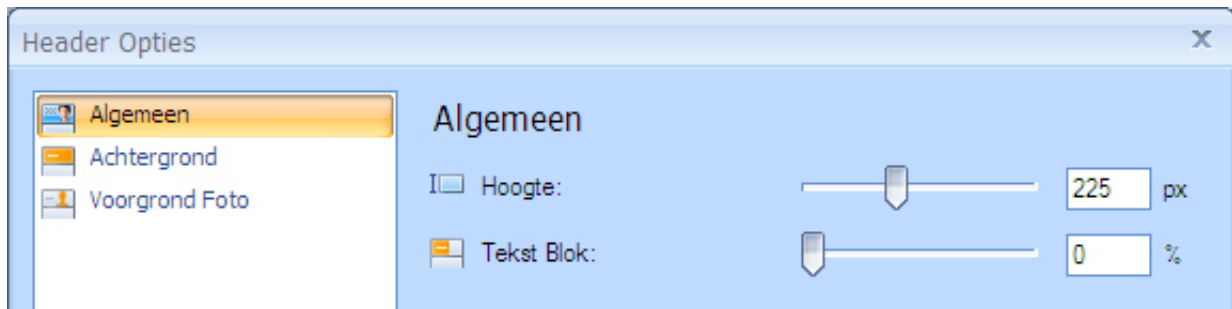


Opmaak van de koppen

Verander de grootte en aanblik van de kop.



De opties voor opmaken (zoals de grootte van de kop en de breedte van de inhoud) kunnen ingesteld worden in het tabblad Algemeen, van het “Header Opties” scherm.

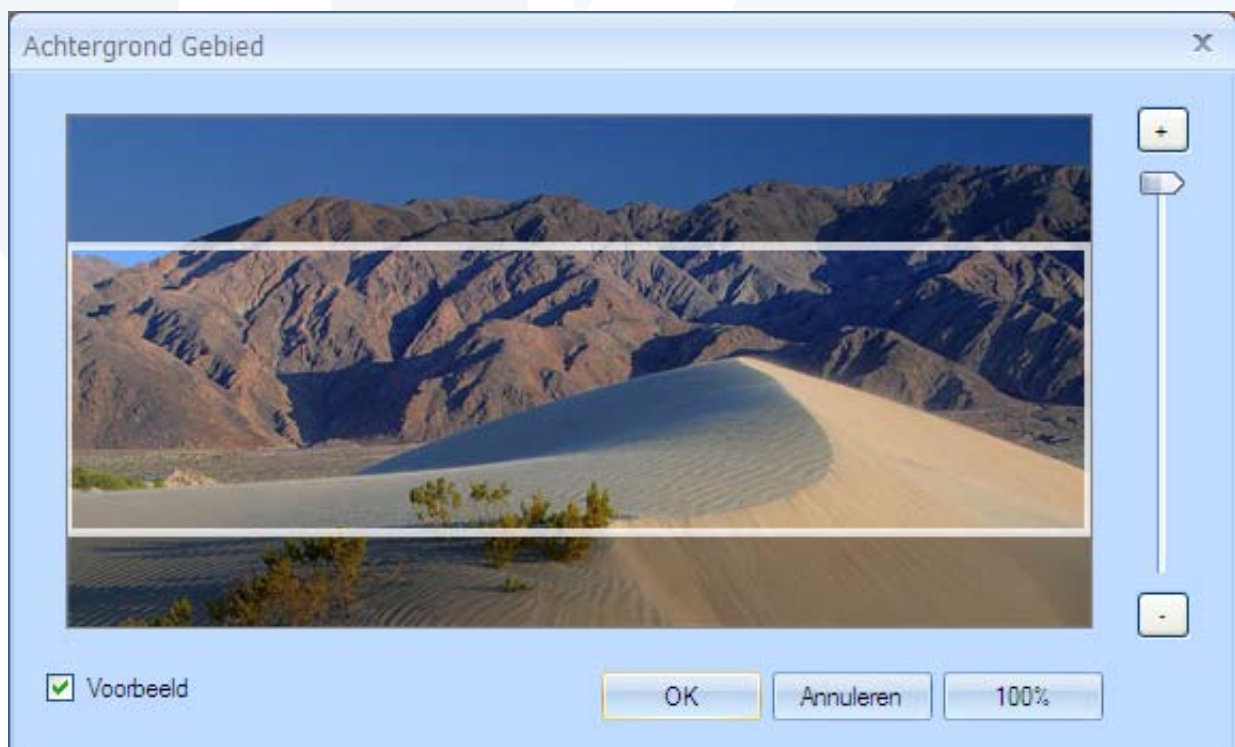


Achtergrond afbeeldingen in de koppen

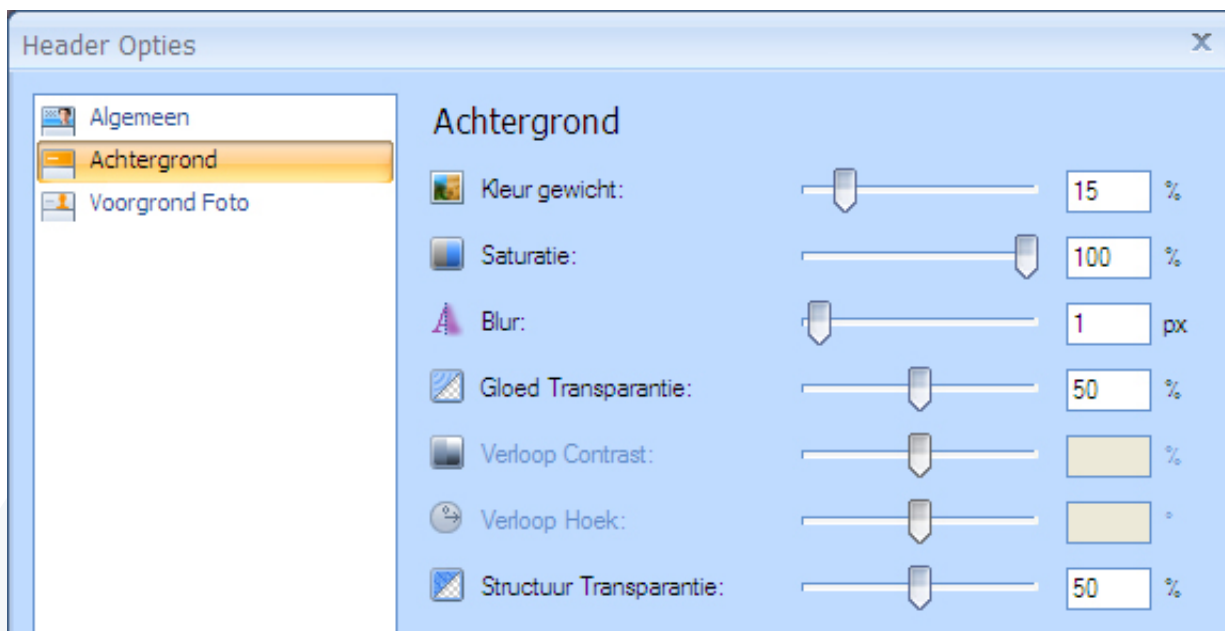
Kies uit een groot aanbod van professionele achtergronden die gebruikt kunnen worden in de koppen jouw van site. Je kunt er ook voor kiezen om een eigen afbeelding in te voegen of om helemaal geen afbeelding te gebruiken in je achtergrond.



Zet de afbeelding neer waar je maar wil en voeg visuele effecten toe aan de achtergrond. Dit zorgt voor een nog indrukwekkender ontwerp en maakt je site uniek.



De instellingen van de achtergrond kunnen handmatig worden aangepast in het tweede tabblad van het “Header Opties” dialoogvenster.



Voorgrond afbeeldingen in de koppen

Kies een afbeelding of foto die je wil gebruiken om je koppen te complementeren. Kies uit een breed aanbod van professionele foto's van zakenmannen en vrouwen of gebruik je eigen foto.



Je kunt er ook voor kiezen om de foto op de voorgrond een andere positie mee te geven of om de kleuren aan te passen. Het is zelfs mogelijk de kleuren om te zetten naar grijstinten.

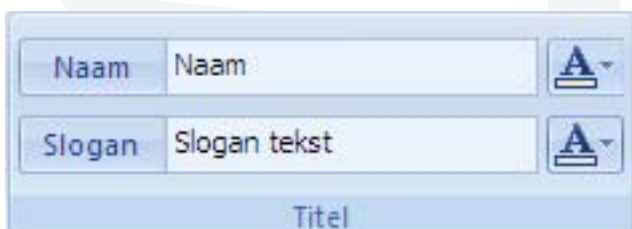


De gloed rondom de afbeelding kan opgevoerd worden in de derde tab van het “Koppen Opties” scherm.



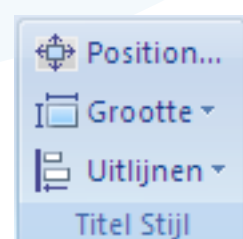
Titel

Je kunt de algemene tekst die wordt gebruikt voor de titel van de site aanpassen. De titel en slogan van je website kun je aanpassen door in het tekstvak dat van toepassing is, dit in te voeren. Hier kun je ook de grootte, stijl en het lettertype van de titel en de slogan aanpassen. Daarnaast kun je de kleur van de tekst aanpassen.

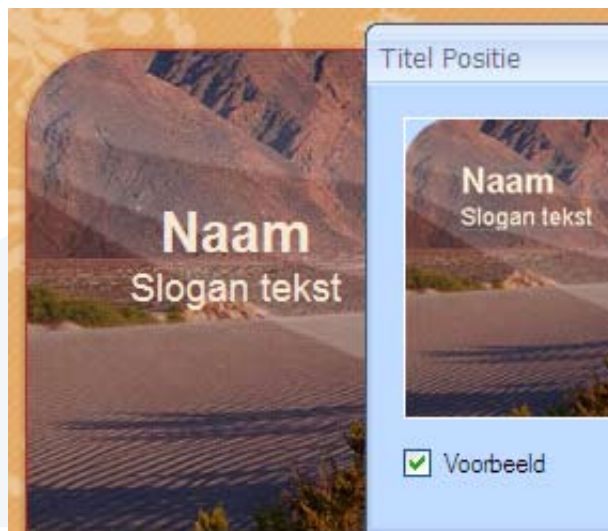


Titel: stijl

Gebruik deze optie om de positie en grootte van de titel aan te passen



Je kunt de uitlijning aanpassen of handmatig de titel verplaatsen tot waar je hem wilt hebben. Je kunt ook snel de grootte van de koptekst aanpassen.



Navigatie

Het tabblad Menu wordt gebruikt om de positie en de uitstraling van het navigatie menu van je website aan te passen. Het bestaat uit de menu balk en de onderdelen van het menu. Het kan ingevoegd worden als een standaard website menu of in de vorm van tabbladen of menu knoppen.

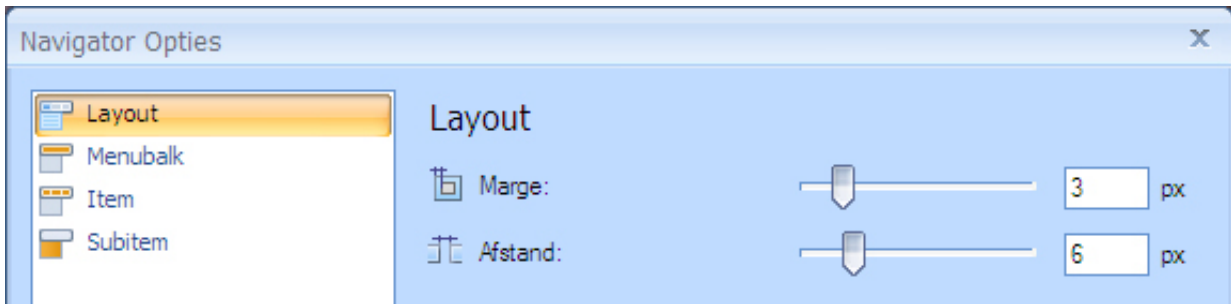


Navigatie Stijlen

Verander de algemene stijl van de menu knoppen: de vorm, de kleur, de randen en de uitlijning tussen de verschillende onderdelen van het menu.



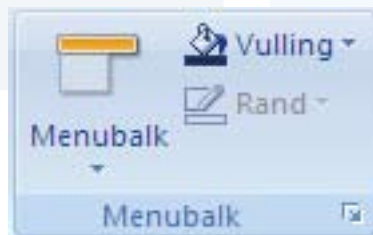
Je kunt de marges en de afstanden instellen in het opmaak menu.



Gebruik de optie Marges om de afstand tussen Menu Items en Koppen aan te passen. Je kunt ook de Afstand optie gebruiken. Hiermee stel je de afstand in tussen Menu Items.

Menu Balk

Verfijn de navigatie balk nog meer, door te kiezen voor een complete gradiënt, de kleur aan te passen of gebruik te maken van een opvul-effect.



Gebruik het "Menu Options" dialoogvenster om de breedte van de randen in te stellen en het contrast van de gradiënt te wijzigen.

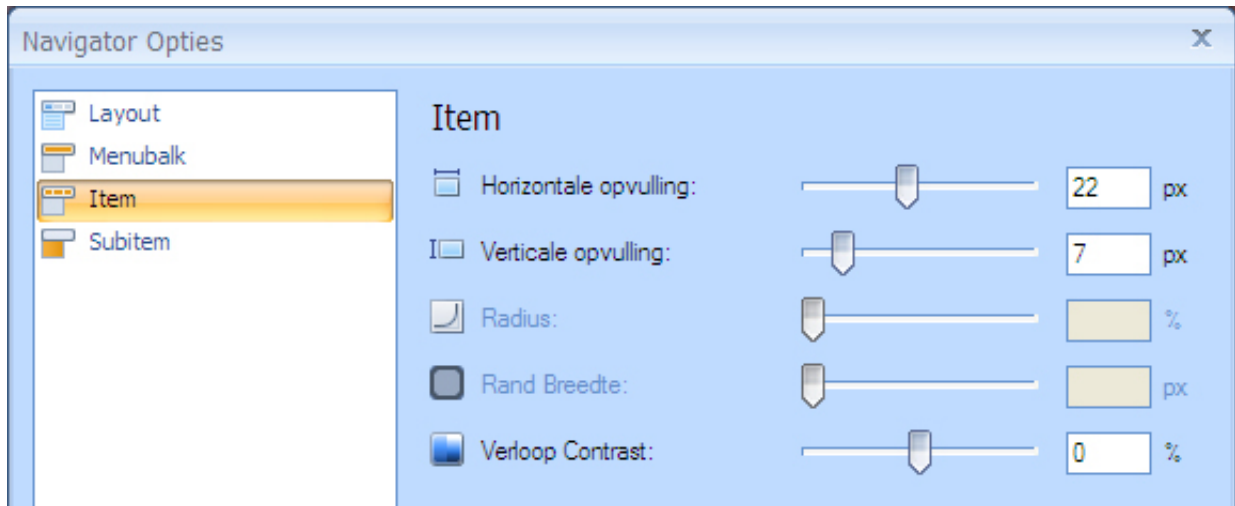


Menu Items

Kies hoe individuele items op de navigatie balk er uit moeten zien, wanneer je er op klikt of er met de aanwijzer van de muis overheen gaat. Je kunt ook de kleur aanpassen en de instellingen voor de tekst.

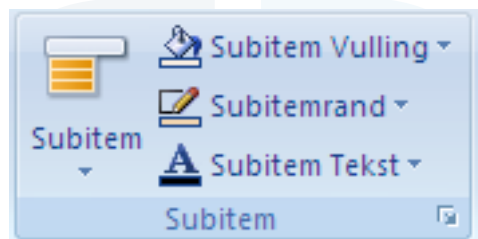


Als de standaard instellingen niet voldoen aan je wensen, gebruik de "Menu Options" om deze aan te passen.

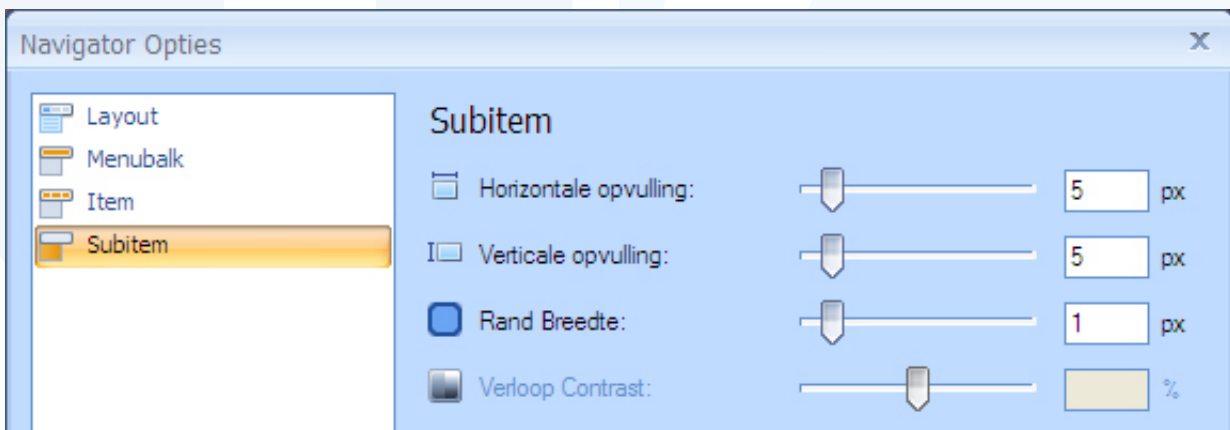


Navigatie: subitems

Pas de kleur en uitstraling van de items in de submenu's aan.



Maak extra veranderingen in het Submenu Items in het "Menu Opties" schermje.



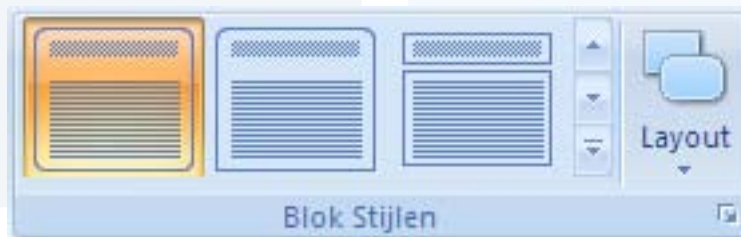
Blokken

Blokken zijn de losse componenten die de inhoud van de webpagina bepalen. Dingen die in blokken staan zijn onder meer links, favorieten, zoekopties en algemene berichten op de site.

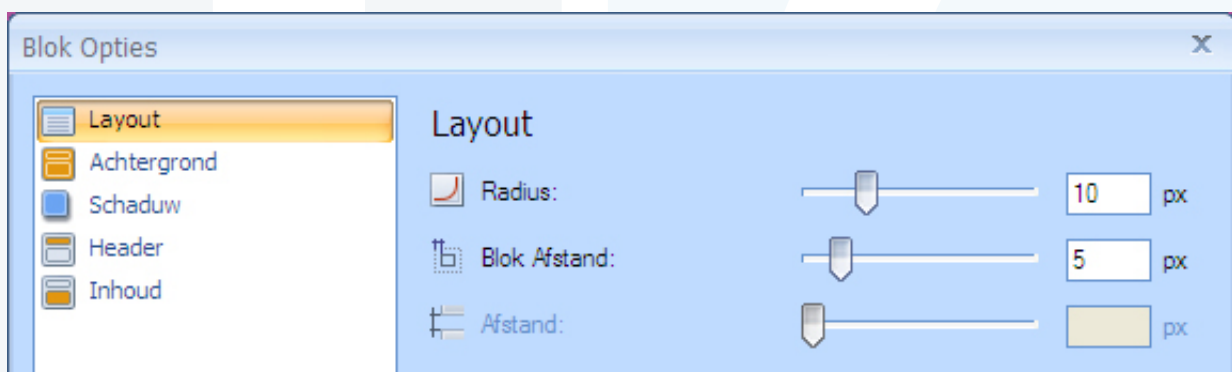


Blokstijlen

Jij kunt bepalen wat de blokken bevatten. Misschien wil je dat de inhoud onder een bepaald blok, binnen de kaders van dit blok valt.

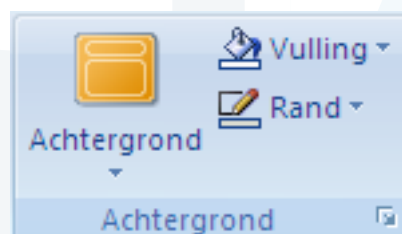


Opties voor de opmaak bevatten de mogelijkheid om de afstand tussen blokken aan te passen, de ruimte in te vullen of the blokken een meer ronde vorm te geven door de straal instelling te wijzigen.

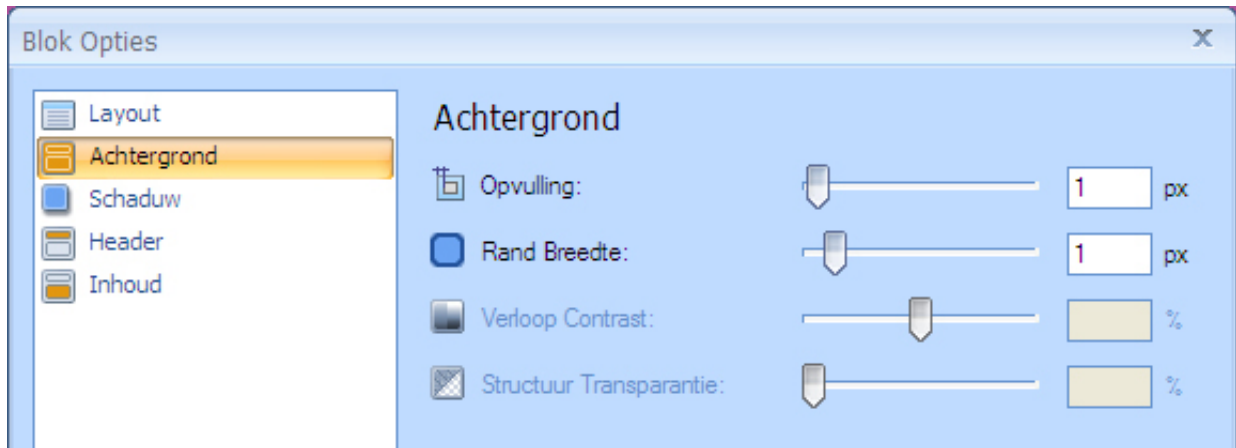


Achtergrond

Als het sjabloon het toelaat, kun je de kleur van de achtergrond en de randen instellen. Op deze manier kun je het blok meer een eigen invulling geven.



Extra veranderingen aan de achtergrond kun je maken door middel van het tabblad 'Achtergrond', bij het "Blok: Opties" scherm.

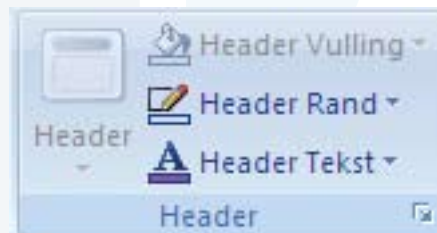


Schaduw

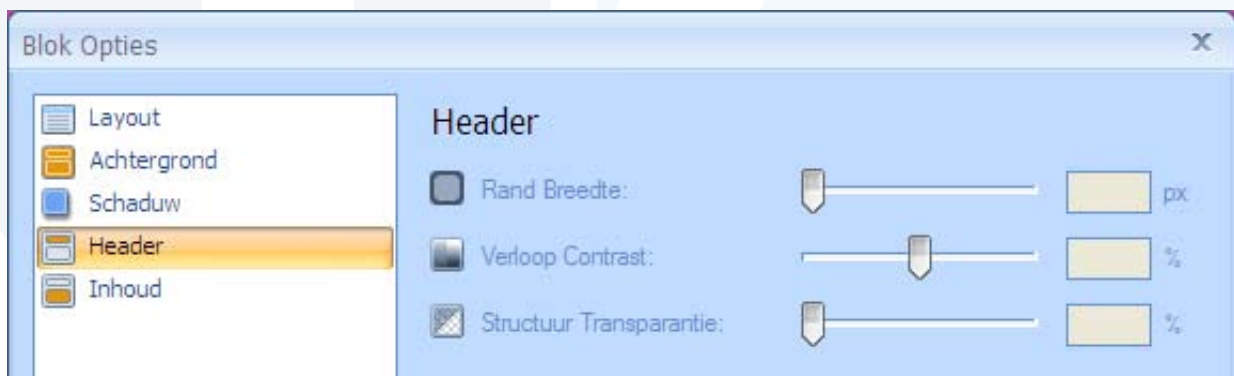
Als je voor een sjabloon met een schaduw effect hebt gekozen, kun je gebruik maken van de Schaduw optie. Met deze optie kun je hoek en opaciteit van de schaduw van het blok aanpassen. Daarnaast kun je de gewenste afstand tussen de schaduw en de randen van het blok aangeven.

Koppen

Elk blok heeft zijn eigen kop. Kies zelf hoe je deze kop wil vormgeven. Je kunt de kleur van de kop aanpassen, samen met de kleur en het lettertype van de tekst.



Het tabblad Koppen van het "Blok: opties" scherm voorziet in de mogelijkheid om ook de breedte van de randen, het contrast van de gradiënt en de transparantie van de textuur aan te passen.

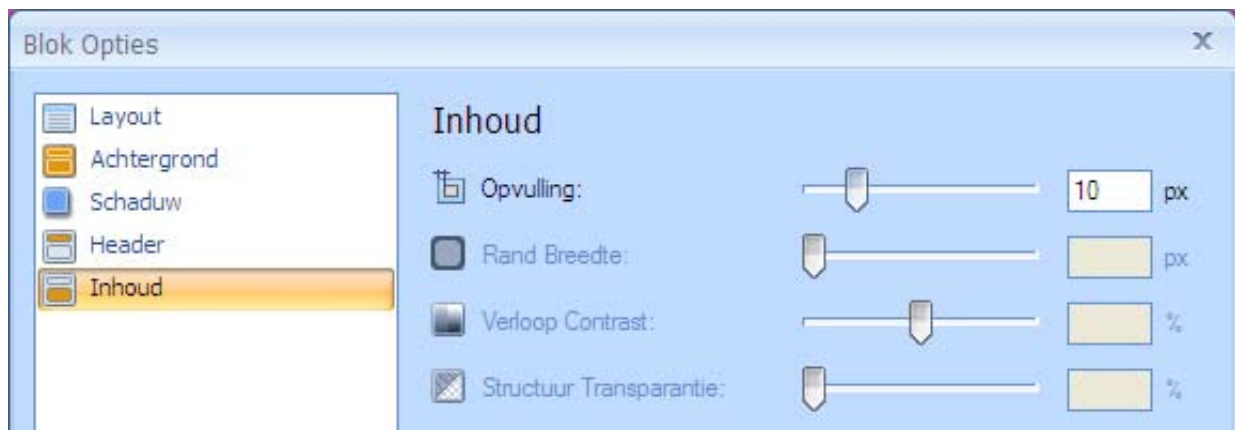


Content

Je kunt ook de kleur en stijl aanpassen van hoe de inhoud verschijnt in de blokken. Verder heb je de controle over de rand, kleuren en de (hyper)links die verschijnen in de blokken.



Om meer aanpassingen te maken aan de stijl van de inhoud, kun je het tabblad “Inhoud” gebruiken in het “Blok: opties” scherm. Hier heb je de mogelijkheid om de opvulling en de breedte van de randen aan te passen. Daarnaast kun je de transparantie van de textuur aanpassen en de gradiënt steiler maken.



Knoppen

Het tabblad “Knoppen” wordt gebruikt om wijzigingen in de vorm en de stijl van de knoppen te maken. ‘



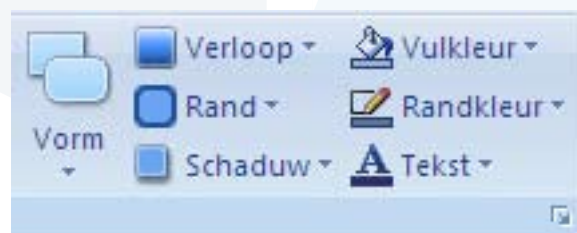
Knoppen: stijlen

Je hebt de keuze uit een groot aanbod van verschillende knoppen. Je kunt knoppen kiezen met ronde hoeken, iets er tussen in of compleet rechthoekig.

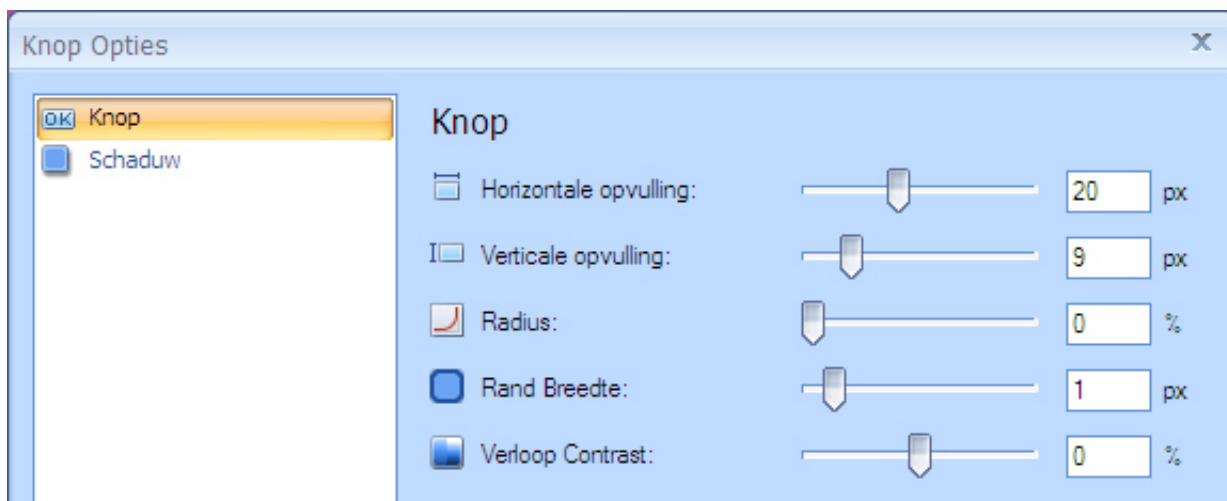


Knoppen: instellingen

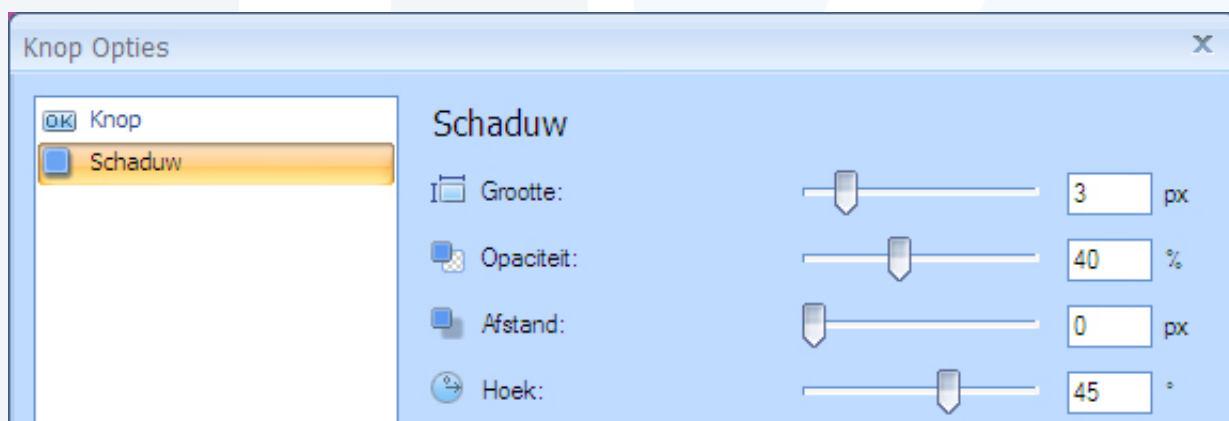
Maak de knoppen perfect door de gradiënt te veranderen, de randen dikker te maken of een schaduw toe te voegen. Je kunt ook de opvulkleur veranderen en de kleur van de tekst.



Het “Knoppen: Opties” scherm biedt de mogelijkheid om horizontale en verticale opvulling vorm te geven. Daarnaast kun je de breedte van de randen in stellen en zijn er nog veel meer opties!



Het effect van de Schaduw kan ook aangepast worden!



Verklarende woordenlijst

CMS

Een Content Management Systeem (CMS) is een software applicatie die is ontworpen om website inhoud te bewerken, creëren, publiceren en te managen. Dit gebeurt door een simpele, op een browser lijkende, interface. De content kan bestaan uit tekst, foto's, elektronische documenten, muziek, video's of andere soorten computer bestanden. Een CMS voorziet meestal in een aantal kant-en-klare oplossingen en standaard sjablonen voor de meest gebruikelijke applicaties. Het grote voordeel van een CMS is dat je er eigenlijk geen technische vaardigheden voor nodig hebt. Je kunt zo beginnen met het maken van de website en het beheren van de inhoud.

Blog

Een blog (afkorting van weblog) is een speciaal type website. Meestal bevat een blog een enkele pagina met een aantal berichten, aflopend vanaf de datum waarop het bericht op de website geplaatst is.

Meestal wordt een blog bijgehouden door de eigenaar of beheerder van een website en geeft het weer wat hem of haar dagelijks bezighoudt. Het kan een dagboek functie hebben of een reflectie op actuele sociale gebeurtenissen bevatten. Daarnaast kunnen er video's en afbeeldingen geplaatst worden.

WordPress

WordPress is een 'open source' software applicatie, waarmee je weblogs kunt aanpassen en de inhoud van het weblog kunt publiceren. Er wordt gefocust op esthetische aspecten en het voldoen aan algemeen geaccepteerde standaarden voor het web. De officiële website is: <http://wordpress.org>.

CodeCharge Studio

CodeCharge Studio (CCS) is een programma waarmee je razendsnel web applicaties kunt ontwerpen. De maker is het bedrijf YesSoftware. De software richt zich op het ontwikkelen van dynamische, visueel aantrekkelijke online applicaties. De officiële website van het bedrijf is <http://www.yessoftware.com>.

HTML

Hypertext Markup Language (HTML) is de dominante programmeer taal voor webpagina's. HTML bestaat uit een aantal standaard codes waarmee je de structuur van documenten zo vorm kunt geven dat mensen via hun internetbrowsers deze documenten kunnen bekijken. HTML werkt via zogenaamde 'tags' die tussen haakjes worden geschreven. Een HTML document bevat meestal codes voor de inhoud en vormgeving van de webpagina.

CSS

Cascading Style Sheets (CSS) is een soort programmeertaal die bepaalt hoe de presentatie van een bepaald document eruit komt te zien. CSS beheersen de algemene opmaak, de grootte van de tekst en andere belangrijke onderdelen van het design. Op deze manier kan de inhoud losgekoppeld worden van het design van een website.

RGB

RGB staat voor de drie primaire kleuren - Rood, Groen, en Blauw. De combinatie van deze kleuren, in verschillende verhoudingen, kan elke mogelijke kleur in het spectrum produceren. Het RGB systeem wordt gebruikt om kleuren op computer beeldschermen weer te geven.

HSL (TVH)

HSL staat voor Hue, Saturation, and Lightness (Oftewel: Tint, Verzadiging en Helderheid, TVH). Dit is een manier om kleuren te beschrijven zoals het menselijk oog ze waarneemt. Het gebruik van TVH wordt gezien als een meer natuurlijke manier om kleuren aan te passen dan het RGB systeem.

Tint komt overeen met de daadwerkelijke kleur, verzadiging met de intensiteit en helderheid met de lichtheid van de kleur.